

名前	
----	--

マスター情報

年齢	性別
流派	力量
流儀	
表の顔	
信念	アライメント

人物欄

サーヴァント情報

基本情辨

クラス
ランク
アライメント
クラス特性

パラメータ

筋力	耐久
敏捷	魔力
幸運	宝具

## 所有スキル ランク



追加生命力



魔力



令狀



特技リスト(特技分野の右に書いてある□は「生体力アロット」です)

	きじゅつ 器術	たいじゅつ 体術	んじゅつ 忍術	ぼうじゅつ 謀術	せんじゅつ 戦術	よじゅつ 妖術
2	からりじゅつ 絡縲術	きじょうじゅつ 騎乗術	せいぞんじゅつ 生存術	いじゅつ 医術	ひょうろうじゅつ 兵糧術	いぎょか 異形化
3	かじゅつ 火術	ほじゅつ 砲術	せんぶくじゅつ 潜伏術	どくくじゅつ 毒術	ちょうかうじゅつ 鳥獣術	じょうかんじゅつ 召喚術
4	すいじゅつ 水術	しゅりがんじゅつ 手裏剣術	とんそじゅつ 遁走術	みんじゅつ 罠術	やせんじゅつ 野戦術	しりょうじゅつ 死靈術
5	しんじゅつ 針術	しゅれん 手練	とうちょうじゅつ 盜聴術	ちようじゅつ 調査術	ちり 地の利	けっかしいじゅつ 結界術
6	しご 仕込み	しんたいそうじゅつ 身体操撃	あくわじゅつ 腹話術	さじゅつ 詐術	いき 意気	ふうじゅつ 封術
7	いじょうじゅつ 衣装術	ほほう 歩法	おんきょうじゅつ 隕形術	たいじんじゅつ 対人術	ようへいじゅつ 用兵術	ことだまじゅつ 言霊術
8	じょうじゅつ 縛術	そうほう 走法	へんそじゅつ 変装術	ゆうけい 遊芸	きおくじゅつ 記憶術	げんじゅつ 幻術
9	とうじゅつ 登術	ひじゅつ 飛術	こうじゅつ 香術	くのいち 九ノ一の術	けんてでじゅつ 見敵術	どうじゅつ 瞳術
10	こうごんじゅつ 拷問術	こつけじゅつ 骨法術	ぶんしん 分身の術	くぐつ 傀儡の術	あんごじゅつ 暗号術	せんがん 千里眼の術
11	かいきじゅつ 壊器術	とうじゅつ 刀術	いんべいじゅつ 隠蔽術	りゆうげん 流言の術	でんたぢじゅつ 伝達術	ひょうじゅつ 憑依術
12	くっつくじゅつ 掘削術	かいりき 怪力	だいろっかん 第六感	けいさいりょく 経済力	じんせやく 人脈	じゅじゅつ 呪術

忍術リスト

真名

出展

宝具リスト

宝 具 1	名称		効果	
	エフェクト			
	指定特技	弱点		
	強み		ランク	種別
	弱み		レンジ	最大補足
宝 具 2	名称		効果	
	エフェクト			
	指定特技	弱点		
	強み		ランク	種別
	弱み		レンジ	最大補足
宝 具 3	名称		効果	
	エフェクト			
	指定特技	弱点		
	強み		ランク	種別
	弱み		レンジ	最大補足
宝 具 4	名称		効果	
	エフェクト			
	指定特技	弱点		
	強み		ランク	種別
	弱み		レンジ	最大補足

忍具リスト

通常忍具

特殊忍具

<b>兵糧丸</b> × <input type="checkbox"/>	×	<input type="checkbox"/>
自分の【生命力】か【魔力】を1点回復するか、変調一つを回復する。		
<b>神通丸</b> × <input type="checkbox"/>	×	<input type="checkbox"/>
自分が振った行為判定のサイコロを振り直す。		
<b>遁甲符</b> × <input type="checkbox"/>	×	<input type="checkbox"/>
自分以外が振った行為判定のサイコロを振り直させる。		

麥調表

通常変調表

戦国変調表

<b>1</b>	<input type="checkbox"/> <b>故障</b>	忍具が使用不能	絡縄術	<input type="checkbox"/> <b>催眠</b>	【生命力】1点を支払わないと脱落	意気
<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <b>マヒ</b>	ランダム特技一つが使用不能	身体操術	<input type="checkbox"/> <b>火達磨</b>	ファンブル時接近戦1点	シーン終了
<b>3</b>	<input type="checkbox"/> <b>重傷</b>	命中、情報、感情判定時接近戦1点	生存術	<input type="checkbox"/> <b>猛毒</b>	ラウンド終了時に1D振り奇数なら接近戦1点	毒術
<b>4</b>	<input type="checkbox"/> <b>行方不明</b>	自分以外のシーンに登場不能	経済力	<input type="checkbox"/> <b>飢餓</b>	ラウンド終了時に1D振り偶数なら接近戦1点	兵糧術
<b>5</b>	<input type="checkbox"/> <b>忘却</b>	ランダム感情一つが使用不能	記憶術	<input type="checkbox"/> <b>残刃</b>	回復判定や忍具で【生命力】が回復不可	拷問術
<b>6</b>	<input type="checkbox"/> <b>呪い</b>	ランダム忍法一つが使用不能	呪術	<input type="checkbox"/> <b>野望</b>	命中判定+1、その他判定に-1の修正	憑依術

### 個別ルール、メモなど

As a result, the number of people who have been infected with the virus has increased rapidly, and the disease has spread to many countries around the world. The World Health Organization (WHO) has declared the COVID-19 pandemic a global emergency, and governments and health organizations are working together to contain the spread of the virus and protect public health.

## 非公開忍術リスト